****

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Радни лист 1** | **Разред** | 5. | **Поглавље** | 2 | **Лекција** | 1 | **Одељење:\_\_\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

**Рад у програму Гимп**

**►ГИМП је програм за уређивање слика. Користи се за обраду слика применом различитих уметничких филтера, ефеката и других функција за уређивања слика. Слике можемо да обрадимо на пуно начина. Покушај да направиш слику која комбинује елементе различитих слика. Замисли да мораш да поставиш следеће слике на савршену белу плажу. Датотеке које су ти потребне су:**

* Балон
* Антилопа
* Дрво
* Палма
* Туристички брод
* Бела плажа

(Све слике се налазе у фасцикли “RS.5.2.1\_Моје слике”).

**► Сада када имаш све потребне датотеке време је да направиш слику комбинујући различите елементе. Све горе наведене елементе убаци у слику "Бела плажа." Твоја финална слика треба да изгледа овако:**

****

**► Прати следеће кораке један по један како би креирао/ла слику.**

**► Креирај нови документ**

* Отвори Гимп и креирај нови документ
* Постави величину слике:
  + Ширина: 615
  + Висина: 410

**► Отвори своје слике**

* Почни са позадином. Отвори слику ,,Бела плажа.''
* Отвори остале слике, једну по једну. Свака слика ће се отворити у посебном прозору.
* Кликни на прозор са првом сликом, нпр. ,,Антилопа.''

**► Направи изборе**

* Користи одговарајуће алате за означавање да би изабрао/ла свој део слике.
* Испуни доњу табелу тако што ћеш проверити алат који си користио/ла:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Слике | Алати за означавање | | | |
| Правоугаоник | Слободан избор | Нејасан избор | Избор према боји |
| Aнтилопа | 🞏 | 🞏 | 🞏 | 🞏 |

* Копирај изабрани елемент.

**► Сложи своју слику**

* Кликни на прозор са твојом позадином и налепи свој избор.
* Измени величину налепљеног дела тако да стане у слику.

Запиши алатку коју си користио……………………………………

* Помери тај део слике на право место.
  + Уради исто за сваку слику и попуни доњу табелу тако што ћеш проверити алат који си користо/ла за сваку:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Слике | Алати за означавање | | | |
| Правоугаоник | Слободан избор | Нејасан избор | Избор према боји |
| Балон | 🞏 | 🞏 | 🞏 | 🞏 |
| Дрво | 🞏 | 🞏 | 🞏 | 🞏 |
| Tуристички брод | 🞏 | 🞏 | 🞏 | 🞏 |
| Палма | 🞏 | 🞏 | 🞏 | 🞏 |

* Копирај ,,антилопу'' и ,,дрво'' унутар завршне слике.

**► Убаци текст**

* Убаци своје име негде на слици. Забележи фонт који си користио/ла …………………………………

**Додатни алати**

* Користи Четкицу или Оловку или Гумицу за брисање ако је потребно.

**Сачувај своју слику**

**► Сада је време да сачуваш своју завршну слику у програму Гимп.**

* Сачувај своју слику у Гимп екстензији унутар фасцикле Моје слике.
* На крају, извези своју слику у било којој екстензији за слике.
  + Забележи екстензију који си изабрао?.......................
  + Запамти да је JPEG добар избор за већину слика.
  + Да би нашао понуђене екстензије, треба да кликнеш на **Изабери врсту датотеке** у прозору за извоз слика и изабереш екстензију која ти треба.

